

# Проект «Использование тактильных кубиков на основе механической головоломки Эрнэ Рубика в образовательной организации»

<b>Основная идея проекта</b>
Использование тактильных кубиков для развития стратегического мышления, концентрации внимания, памяти, мелкой моторики рук, тактильного восприятия.
<b>Проблема</b>
Отсутствие универсальных и доступных образовательных средств, позволяющих вовлечь в совместную деятельность всех участников образовательных отношений, без ограничения по возрасту и физическим особенностям.
<b>Актуальность</b>
Анализ изученной практики педагогов показывает, что зачастую педагоги склонны использовать в своей практики метод обучения по образцу. Что в свою очередь затормаживает развитие словесно-логического мышления, не способствует развитию такого качества как гибкость ума. Применение сенсорного кубика позволяет создать необходимые условия для формирования умственного развития, развития навыков мыслительной деятельности и творческой инициативы, формировать произвольную память, логическое мышление с учетом индивидуальных потребностей человека. Является универсальным тренажером для всех возрастов. Безграничное число схем и уровней сложности. Доступность и вариативность освоения программы «KuBus» позволяет распространить положительный педагогический опыт в образовательных организациях общего образования с соблюдением принципа преемственности.
<b>Новизна</b>
Данная авторская программа аналогов в дошкольном образовании не имеет. Сенсорный кубик созданный на основе механической головоломки Эрнэ Рубика, разработанный МБДОУ – детский сад №212, позволяет использовать данный тренажер для использования людьми без особых навыков, знаний и умений. Нет возрастных ограничений, отсутствуют ограничения по физическим и интеллектуальным особенностям.
<b>Целевая аудитория проекта</b>
Дети от 3+ до 99+, родители (законные представители), педагоги.
<b>Цель проекта</b>
Развитие личности, способной к логическому и аналитическому мышлению с учетом ее индивидуальных возможностей и способностей.
<b>Задачи проекта</b>
Развивать у участников программы сенсорные способности, внимание, воображение, память; Развивать у участников программы мелкую моторику рук, речь, коммуникабельные способности; Мотивировать участников программы к развитию личностного потенциала и формированию коммуникативных навыков.
<b>Ожидаемые результаты и показатели</b>
Основным преимуществом работы с сенсорным кубиком в рамках программы «KuBus» является возможность комплексной коррекции и развития детей: на одном

занятии можно одновременно развивать и мелкую моторику, и воображение, и самостоятельные двигательные навыки, и манипуляционную деятельность, и сенсорное восприятие, а заодно снизить эмоциональную напряженность, обогатить чувственный мир и расширить жизненный опыт детей. Но самое важное наблюдение заключается в том, что сенсорный кубик наполняет жизнь ребенка и занимающихся взрослых положительными эмоциями, что, в свою очередь, улучшает общее самочувствие и психоэмоциональное состояние, а также повышает жизненную активность и мотивацию ко всем видам деятельности.

### **Перспективы развития проекта**

Сотрудничество с организацией для помощи людям с особенностями в развитии и ментальным инвалидам в городе Екатеринбурге «Особые люди»;  
Расширение базы участников.

### **Сильные стороны проекта**

Отсутствие возрастных ограничений;  
Нет привязки к пространству;  
Могут применять люди с ограниченными возможностями здоровья;  
Не требуется специальных навыков;  
Неограниченное количество уровня сложности;  
Альтернатива гаджетам.

### **Риски**

Родители могут не откликнуться на идею;  
Нежелание родителей включаться в работу;  
Низкая самоорганизация участников проекта

### **Затраты**

Временные:

- ✓ Разработка программы и материалов курса 50ч;
- ✓ Проведение курса 25ч.

Финансовые:

- ✓ Расходные материалы 1000р.;
- ✓ Реклама 1500руб.